

コート内の設営は 8:30~ それまではコート外 で準備

 $\rightarrow A$, B, C $\Box - \land \land$

第一試合は A, B のみ設置

バナー担当:雨宮(リーダー)・原・結城

(1) 脚立とバナー入り赤 BOX、遮光ネットを持っていく

5尺脚立、2尺脚立、馬脚立/柴谷用意 ※午前中のみ

- (2) バナーを貼る範囲にまず遮光ネットを貼ってその上にバナーを重ねて掲示
- (3) ストラックアウトのフレーム 2 台を組み立て協賛バックバナーを設置
- 5 尺脚立をBコートに残し、他の脚立は搬出入口に移動

終わったらコート担当に合流



お名前が青字の方は松木公園スクール生の方

コート担当:宇野(リーダー)・原田

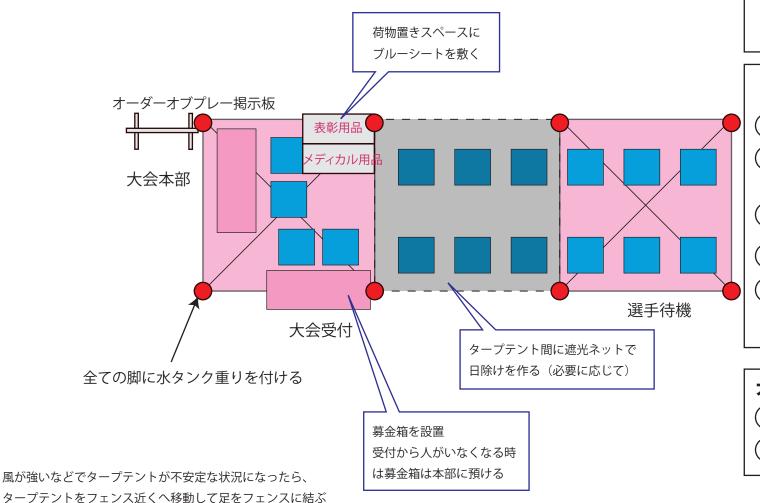
佐藤・五十嵐

8:00~9:00



傷病発生時搬送受入依頼先

多摩南部地域病院(042-338-5111)



運営スタッフ受付

- **1** 名簿にチェック
- (2) 配布物、名札、スタッフビブスを渡す

<配布物>

パンフレット×1、リポビタンショット×1、運営スタッフ資料×1

選手受付

- (1) 参加費を受け取り名簿にチェック
- (2) 配布物と名札を渡す<配布物>パンフレット×1、リポビタンショット×1
- 3 9:20までNo.Aコートでアップ可能を伝えるボールはイベント用のボールを貸出(返却してもらう)
- 4) 9:25までにNo.Bに集合するよう伝える
- 5 全員の受付が終わったら参加費を数えて 封筒に入れ中身の金額を書いて柴谷玲子 に渡す

大会メディカル(太田さん)

- 1 管理事務所内のAED設置位置を確認
- (2) 本部のメディカル用品確認

募金:200円以上の募金でお好きなパンフレット1冊をお礼に進呈

9:00~9:20 受付

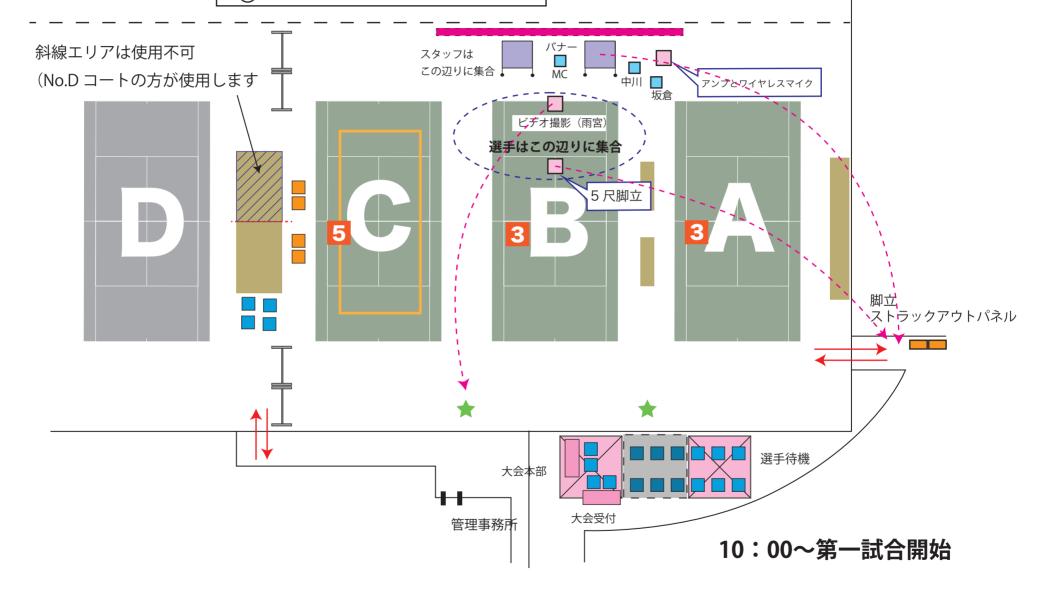
- (1) MC による開会宣言・来賓がいらした場合は紹介
- (2) 中川競技委員長による競技説明
- (3) MC による注意事項説明
- (4) 坂倉さんから第一試合呼び出し
- (5) バナー前で集合写真撮影

開会式終了後



協賛バックバナー2台と5尺脚立は駐車場側で入り口近くに移動し アンプとマイクは本部に移動(原田・原・佐藤・宇野)

ビデオ + 三脚 2 セットを **☆** にセット (雨宮・玲子)



<コート担当・バナー担当が協力して行う> ボールパーソンリーダー:原田 コート担当: 字野 (リーダー)・原田・原・佐藤・(五十嵐) 試合中サポートBP(詳細は進行表参照) バナー担当:雨宮(リーダー)・原・結城 PST-5 第一試合終了後に担当 BP がオレンジコートラインを剥がしてブラシで跡を消す 原•結城 ネットのクラスバナーを「PST-1」に交換 ボールパーソン注意点 PST-1 第一試合終了後に再びオレンジコートラインを引く B 佐藤·五十嵐 ネットのクラスバナーを「PST-5」に交換 ●試合前に選手にボールを渡す時は PST-5 試合終了後に担当 BP がオレンジコートラインを剥がしてブラシで跡を消す 手渡しが良いか投げ渡しても良いか バナー 異なるクラスの試合が行われるときはネットの を確認する。 クラスバナーを交換 ●隣のコートにボールが転がってしまった 時は、他のコートのラリー中は取りに 斜線エリアは使用不可 (No.D コートの方が使用します 行かない事。 ●ボールがフェンスの向こうなど取りに 行けない所に飛んでしまった場合は 本部に申し出て代わりのボールを 受け取る事。 ●セルフジャッジなので、BP はジャッジ をしない事。 脚立 お弁当係 Cコート専用カメラ 20 分おきに A コートと B コートを交互に撮影。 (試合が無い時は動画を止める) 角度を変える際は、一度撮影を止めて再び撮影ボタンを押す <取りに行く係=原> 柴谷玲子から代金を預かり 選手待機 11:30 にほっともっと南大 大会本部 BP=ボールパーソン 沢2丁目店でのり弁当23個 受け取り (JASTA 宛で領収書 大会受付 をもらう) 管理事務所 *メディカル担当 <配布係=結城・五十嵐> 受付にてお昼に昼食+水を配布 太田選手 選手と運営スタッフにお弁当 (結城•五十嵐) と水1本を配布し、名簿に 天候によって場所を変更する場合あり *ビデオ記録担当 チェック 10:00~ 試合中 柴谷玲子,雨宫,庄内

<球出し係>

一人 12 球で交代。初心者、子供はサービスラインから、 それ以外はベースラインから打ってもらう。 フォア、バックどちらへの球出しを希望するか聞く。 <パネル直し&球拾い係>

一人 12 球チャレンジが終わったら、それぞれの成績を伝える。 その後、2 台同時にパネルを戻す。ボールは適宜拾ってカートに補充する。

風で飛んだパネルは撃ち抜いた数に含めない。



